

JAVA

Pré requis

Connaissance en programmation

Durée

5 jours

Moyens et méthodes pédagogiques

Exercices variés de mise en situation professionnelle

Support de cours

Programme de formation

④ Démarrer en JAVA

- Environnement de programmation
- Syntaxe des commandes
- Notion de machine virtuelle
- Chargement de classes
- Utilisation des packages
- Les applets et les applications
- Les outils de contrôle de la sécurité

④ La Syntaxe du Langage JAVA

- Variables
- Allocation mémoire
- Opérateurs
- Chaînes de caractères
- Tableaux

④ JAVA et les Objets

- Classes
- Contrôles d'accès
- Création et initialisation des objets
- L'héritage
- Le polymorphisme
- Les interfaces
- Les classes imbriquées

④ Création d'interfaces graphiques

- Les composants AWT
- Les gestionnaires de présentation
- La gestion des événements
- L'animation graphique dans les applets

④ La gestion des exceptions Multithreading

- Programmation parallèle
- Synchronisation

④ Entrées/Sorties en JAVA

- Gestion des flux
- Lecture et écriture dans les fichiers
- Les analyseurs lexicaux

④ JAVA et outils de communication réseau

- URL et connexions WEB
- Sockets TCP
- Datagrammes
- Applications Client/Serveur
- Connexion à des serveurs CGI