

## Cursus Formation SPIP

SPIP (Système de Publication pour Internet) est un logiciel libre. C'est un gestionnaire de contenu conçu principalement pour la publication collaborative sur un site Web.

La personnalisation de l'interface d'un site géré avec SPIP se fait en créant des gabarits HTML (les squelettes) à l'aide de pseudo-tags HTML (les BOUCLES) faciles à maîtriser.

Les plans de cours suivants sont personnalisables en fonction des profils de stagiaires, des objectifs de communication et de l'organisation collaboratives mise en place.

	<b>SPIP - Rédacteur</b>
Objectif	Rédiger et publier de l'information sur un site Web géré par SPIP
Public	Toutes personnes amenées à participer à la vie éditoriale d'un site web sous SPIP
Pré requis	Utiliser Internet (Navigateur, moteur de recherche,...)
Durée	1 jour
	↓
	<b>SPIP - Administrateur</b>
Objectif	Installer, configurer et gérer un site Web SPIP
Public	Toutes personnes amenées à mettre en place et à administrer un site Web avec SPIP
Pré requis	Utiliser Internet et connaître les bases de la création de sites (transfert FTP / HTML)
Durée	1 jour
	↓
	<b>SPIP - Web Designer</b>
Objectif	Personnaliser la présentation d'un site SPIP: concevoir des SQUELETTES.
Public	Administrateurs SPIP ou Webdesigners amenés à personnaliser la présentation d'un site SPIP
Pré requis	Utiliser SPIP au moins en tant que rédacteur et éditeur du code HTML et CSS
Durée	3 jours

# SPIP – Rédacteur

## Pour Qui ?

Toutes personnes amenées à participer à la vie éditoriale d'un site web sous SPIP

## Pré requis

Utiliser Internet (Navigateur, moteur de recherche, ...)

## Objectifs

Rédiger et publier de l'information sur un site Web géré par SPIP

## Durée

1 jour

## Moyens et méthodes pédagogiques

Alternance de phases d'explications et de phases d'échanges avec des ateliers de mise en pratique.

## Programme de formation

### 1. Identifier et reformuler

- Le principe d'un site Web
- Le principe de la gestion de contenu sur Internet
- Les conseils pour rédiger et présenter l'information sur Internet

### 2. Utiliser l'interface de publication

- Identifier l'organisation d'un site SPIP :
  - types de contenu / structuration de l'information
  - rôles des acteurs / processus de publication
- Se repérer dans l'interface
- Personnaliser l'interface
- Utiliser les outils de communication (Forums, annonces, ...)
- Utiliser l'aide en ligne

### 3. Gérer les RUBRIQUES pour structurer l'information

- Ajouter, modifier, déplacer, supprimer une rubrique
- Associer un logo et des mots-clés à une rubrique
- Ajouter, modifier, déplacer, supprimer : une brève, un article, un site Web, un fichier.

### 4. Publier un ARTICLE

- Rédiger un article (Titre, texte, descriptif, chapeau, ...)
- Ajouter et insérer des images ou des fichiers dans un article
- Associer un logo, un auteur, des mots-clés à un article
- Proposer un article à la publication
- Gérer le statut d'un article (Rôle de rédacteur ou d'administrateur restreint)

### 5. Publier une BRÈVE

- Rédiger une brève (Titre, texte, lien à consulter)
- Soumettre une brève à la publication

### 6. Mettre en forme les ARTICLES et les BRÈVES

- Insérer des liens hypertexte (vers une URL / un article / une rubrique)
- Utiliser les notes de bas de pages
- Utiliser les raccourcis typographiques :
  - \*attributs de caractère (Gras, italique)
  - \*attributs de paragraphe (Titre, alignement)
  - \*insérer un tableau, une liste à puces, une liste numérotée

# SPIP - Administrateur

## Pour Qui ?

Toutes personnes amenées à mettre en place et à administrer un site Web avec SPIP.

## Pré requis

Utiliser Internet et connaître les bases de la création de sites Web (transfert FTP / HTML).

## Objectifs

Installer, configurer et gérer un site Web SPIP  
(La personnalisation de l'interface publique du site n'est pas traitée dans cette formation)

## Durée

1 jour

## Moyens et méthodes pédagogiques

Alternance de phases d'explications et de phases d'échanges avec des ateliers de mise en pratique

## Programme de formation

### 1. Identifier et reformuler

- le principe d'un site Web
- le principe de la gestion de contenu sur Internet

### 2. Utiliser l'interface

- Identifier l'organisation d'un site SPIP :
  - \*types de contenu / structuration de l'information
  - \*rôles des acteurs / processus de publication
- Se repérer dans l'interface
- Personnaliser l'interface
- Utiliser les outils de communication (Forum, annonce, agenda)
- Utiliser l'aide en ligne

### 3. Installer

- Préparer l'installation (Choix de l'hébergeur / Téléchargement de SPIP)
- Installer SPIP sur un serveur local ou distant

### 4. Configurer

- Définir ses besoins en termes de configuration
- Configurer : la gestion des langues, les options d'interactivité, la gestion du contenu et les options avancées

- Appréhender les possibilités supplémentaires grâce aux plugins

### 5. Structurer le site Web

- Définir : la structure du site (Rubrique / Mot clé) et le rôle des contributeurs (Rédacteur / Admin. restreint)
- Ajouter, modifier, supprimer : un auteur, un article, une rubrique, une brève, un mot clé, un site Web, ...

### 6. Gérer l'activité éditoriale

- Publier les articles, les brèves et les sites proposés à l'évaluation.
- Suivre l'activité des forums (public/rédacteur)

### 7. Administrer

- Consulter les statistiques de visites
- Identifier les moyens d'optimiser la sécurité du site
- Trouver de l'aide et des ressources pour SPIP
- Réaliser la maintenance technique : vider le CACHE, sauvegarder et restaurer le site.

# SPIP - Web Designer

## Pour Qui ?

Administrateurs SPIP ou WebDesigners amenés à personnaliser la présentation d'un site SPIP.

## Pré requis

Utiliser SPIP au moins en tant que rédacteur et éditer du code HTML et CSS.

## Objectifs

Personnaliser la présentation d'un site SPIP : concevoir des SQUELETTES.

## Durée

3 jours

## Moyens et méthodes pédagogiques

Alternance de phases d'explications et de phases d'échanges avec des ateliers de mise en pratique

## Programme de formation

### 1. Identifier et reformuler

- Le principe d'un site Web et de la gestion de contenu sur Internet
- Les principales bonnes pratiques de conception de sites Web
- L'organisation d'un site SPIP :
  - \* types de contenu,
  - \* structuration de l'information,
  - \* rôles des acteurs,
  - \* processus de publication
  - \* architecture technique (notion de CACHE, ...)
- La relation entre les constituants des squelettes (BOUCLE/BALISE) et les objets SPIP (article, rubrique, ...)

### 2. Préparer et gérer son environnement de développement

- Identifier les ressources en ligne (Aides, tutoriaux, contributions, assistants de conception)
- Installer SPIP en local
- Configurer : la gestion des langues, les options d'interactivité, la gestion du contenu et les options avancées
- Importer / exporter le contenu d'un site existant
- Publier le site sur le serveur distant

### 3. Construire une BOUCLE

- Choisir le type de BOUCLE (rubrique, article, brève, document, ...)
- Choisir les BALISES à afficher, les critères de sélection et les critères d'affichage
- Utiliser les filtres sur les BALISES pour adapter l'affichage des BALISES
- Combiner les BOUCLES pour les affichages complexes
- Identifier les relations entre les différents types de BOUCLES
- Choisir une combinaison de BOUCLES permettant un affichage donné (par exemple : articles d'un auteur)

- Imbriquer les BOUCLES en tenant compte du contexte (relatif à la page ou à une BOUCLE parente)

### 4. Réaliser des squelettes

- Créer un nouveau squelette (fichier PHP, squelette HTML)
- Imbriquer les éléments récurrent par le système INCLUDE ou balise MODELE
- Mettre en place les différentes BOUCLES et combinaison de BOUCLES en tenant compte du contexte de la page
- Utiliser les formulaires SPIP (Recherche, inscription, ...) et les BALISES complémentaires

### 5. Réaliser un design

- Identifier les feuilles de style
- Intégrer une charte graphique
- Modifier, ajouter des styles dans les squelettes

### 6. Réaliser des squelettes (techniques avancées)

- Internationaliser les squelettes
- Créer et utiliser des filtres personnalisés pour gérer l'affichage des BALISES
- Inclure des traitements PHP dans les squelettes

### 7. Intégrer des plugins

- Principes et évolutivité des plugins
- Identifier les ressources en ligne (Aides, tutoriaux, contributions)
- Exemple d'installation et de paramétrage
  - \* Accès restreint
  - \* PhpMyVisite
  - \* Barre Typographique